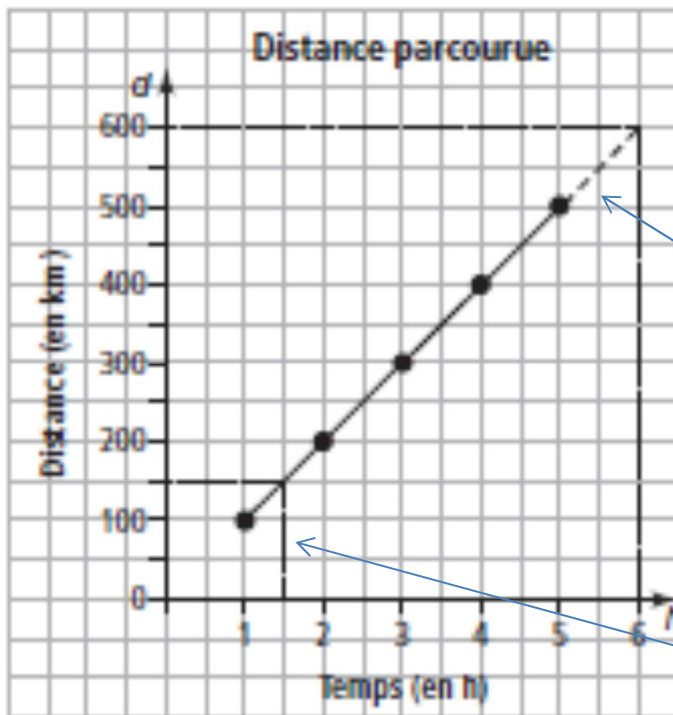


Communiquer les idées corrigées 6.2 et 6.3

1. Exemple: Les pointillés montrent comment interpoler une valeur entre les valeurs connues. Le trait discontinu montre comment prolonger le graphique pour extrapoler une valeur.



Trait discontinu-
prolonger pour
extrapoler

Pointillé – interpoler
entre

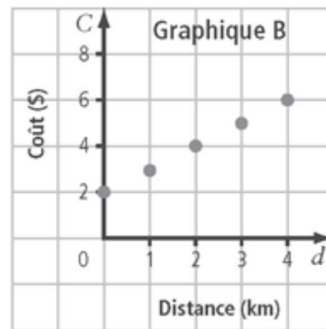
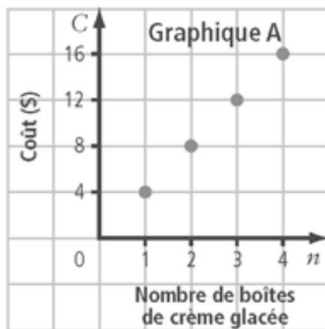
Ressemblances:

- Les deux méthodes servent à déterminer des valeurs inconnues.
- Les deux méthodes ne devraient être utilisées que lorsqu'il est raisonnable de penser qu'il y a des valeurs entre des valeurs connues, ou au-delà de celles-ci.

Différences :

- L'interpolation sert à trouver des valeurs entre des valeurs connues.
- L'extrapolation sert à trouver des valeurs au-delà des valeurs connues.

2. exemple: Non, Clarice a tort. Il est raisonnable



d'interpoler des valeurs sur la **graphique B**, car il peut y avoir des fractions de kilomètres ou des montants

d'argent. Il n'est pas raisonnable d'interpoler des valeurs sur le graphique A, car il n'est pas possible d'acheter des boîtes de crème glacée incomplètes.

3. exemple : Pour représenter graphiquement une relation linéaire comme $y = -x + 3$, on doit :

- Utiliser son équation pour créer une table de valeurs (Substituer diverse valeurs à x pour déterminer les valeurs correspondantes de y – au moins 3 paires de points)
- Rapporter les paires de coordonnées dans le graphique.
- Relier les points avec une ligne avec des flèches à chaque bout.

4. Ressemblances : Les équations linéaires des droites horizontales et verticales ne comportent qu'une seule variable (exemple $x = 5$ ou $y = 3$).

Différences : Les équations linéaires des droites horizontales et verticales ne représentent pas le même axe sur un graphique (exemple $x = 5$ verticale; $y = 3$ horizontale)

